



CARNAVAL

LUNDI 16 FÉVRIER (apporte un pic-nic)

Jeu "Super-Héros & Super-Héroïnes" : Spiderman, Catwoman et leurs amis t'emmènent dans leur univers. Viens les aider à sauver l'univers.

Jeu "Le parcours de l'Invisibilité" : mais qui se cache derrière chaque Super-Héros ? Un jeu de cache-cache et de discrétion où il ne faudra surtout pas se faire découvrir.

MARDI 17 FÉVRIER (apporte un pic-nic)

Supp 1€

Créa "Jazz à la Nouvelle-Orléans" : viens fabriquer ton traditionnel collier aux perles géantes et découvrir le Carnaval de la Nouvelle-Orléans. Faut qu'ça jazz !

Atelier musique "Samba de Janeiro" : laisse-toi envoûter par la musique et jouons avec les boomwhackers, ces faiseurs de notes colorées.

Atelier cuisine "La gourmandise de Mardi Gras" : viens aider les pirates des mers du Sud à fabriquer des crêpes pour le goûter de Mardi-Gras mais sans une goutte de rhum 😊 À l'abordage !

MERCREDI 18 FÉVRIER (apporte un repas chaud)

Grand jeu "Les princesses & les chevaliers" : mystère, élégance et masques précieux. Tous ensemble participons à la prise de la forteresse : le palais des Doges. Laisse les gondoles à Venise.

Créa "Arlequin et la princesse vénitienne" : viens customiser ton masque vénitien haut en couleur et en paillette et découvrir l'histoire d'Arlecchino et de son étrange costume.

JEUDI 19 FÉVRIER (apporte un repas chaud)

Créa "Le chant du loup" : choisis ton animal et viens fabriquer ton loup car ne dit-on pas : « derrière mon loup je fais ce qu'il me plaît, devinez qui je suis... ».

Danse & théâtre "Le carnaval des animaux" : transformons-nous en animaux, parons-nous de notre plus belle fourrure et bien, dansons maintenant, pour le carnaval des animaux, cette grande fantaisie zoologique de Camille Saint-Saëns

VENDREDI 20 FÉVRIER (apporte un repas chaud)

Jeu des policiers "Urgence Carnaval" : une explosion de confettis a eu lieu. Il te faudra résoudre les énigmes pour mener à bien cette enquête policière et découvrir le pot-aux-roses.

Créa "Le Grand Jour du Roi Carnaval" : peinturlurons notre couronne de roi de Carnaval et mettons un terme à cet hiver pour que demain, puisse le printemps bourgeonner.



LES LÉGENDAIRES

LUNDI 16 FÉVRIER (apporte un pic-nic)

Les Légendaires : plongeons dans l'univers enchanté & fantastique de la bande dessinée « Les Légendaires ». Bienvenue dans le monde d'Alysia où les Légendaires sont un groupe de cinq célèbres justiciers, qui combattent notamment le sorcier maléfique Darkhell. Lors d'un combat, la pierre de Jovenia, une pierre magique extrêmement puissante, se brisa accidentellement. L'effet de cet "accident" est catastrophique : tous les adultes d'Alysia redeviennent des enfants.

Jeu "Chasse aux cartes" : Danaël a trouvé un moyen de rompre la malédiction. Pour cela, il te faudra rassembler les Légendaires : Légendaires unis un jour, Légendaires unis toujours ! Il te faudra retrouver toutes les cartes pour plonger dans l'histoire des Légendaires.

Sortie au cinéma le Roc à Embrun : tous devant "les Légendaires-le film" sur grand écran. ◦ ◦

Supp 4€

MARDI 17 FÉVRIER (apporte un pic-nic)

Grand jeu "La pierre de Crescia" : ta quête sera la suivante : il te faudra suivre la carte des Ancêtres et aller au-delà des terres connues jusqu'au pays de Klafooty, pour retrouver la pierre de Crescia, pierre qui pourrait inverser le sort. Mais attention, le gardien des pierres veille. ! Arriveras-tu à braver les épreuves ?

Sortie "Partir en livre" : direction la médiathèque de Crots où Tatiana nous attend pour une après-midi à découvrir le monde de la BD. Entre le classique Astérix, et l'impayable Mortelle Adèle, plongeons-nous dans un monde de bulles.

MERCREDI 18 FÉVRIER (apporte un repas chaud)

Créa lithothérapie "Artefact" : viens créer ton puissant artefact en pierres magiques pouvant régir les forces de la nature comme le Bâton-Aigle de Jadina et déjouer les plans du terrible sorcier noir Darkhell

Atelier sciantastic "Fusion élémentaire" : rejoins Shimy, l'elfe élémentaire pour une initiation à la magie des éléments.

JEUDI 19 FÉVRIER (apporte un repas chaud)

Créa "Les légendaires" : viens créer ton porte-clés Légendaires : Gryf, Danaël, Jadina, Razzia ou Shimy ?

Jeu "Tout est Kaos" : pour manipuler les pierres magiques, seul le Kréa-Kaos peut le faire : une sorte d'armure capable de contenir la puissance des pierres. Si Darkhell s'empare de cette armure, le monde d'Alysia sera voué à sa perte...

VENDREDI 20 FÉVRIER (apporte un repas chaud)

Atelier BD "Héroïque Fantasy" : jouons du coup de crayon pour faire naître tes héros préférés. À toi d'inventer ton Légendaire !

Grand jeu "La pierre de Jovenia" : lors du combat contre le sorcier maléfique Darkhell, la pierre de Jovenia a été brisée. Rejoins les Légendaires et arriveras-tu à retrouver tous les morceaux de la pierre de Jovenia et ainsi inverser la malédiction. Prépare-toi au combat final !

LUNDI 23 FÉVRIER (apporte un repas chaud)

La valise à bavarder : embarquement immédiat pour un tour du monde des animaux des glaces. Direction l'Arctique & l'Antarctique pour jouer à qui vit où.

Jeu "Comment survivre en milieu hostile ?" : la survie d'un animal dépend souvent du sort d'un autre... Jouons avec la chaîne alimentaire 😊

Créa "Le narval : La licorne des mers" : fabrique ton masque de licorne des mers et transforme-toi en narval pour affronter les eaux froides. Écoute la légende Inuit de la création du narval et apprend que sa "corne" est en fait une dent !

Créa "C'est le Nord !" & "Je viens du Sud" : création d'un diorama, une maquette en 3d des mondes polaires et de ses animaux

Course d'orientation "La grande migration des rennes" : par équipes, les enfants doivent suivre des indices pour trouver de la nourriture et ramener le troupeau à bon port...



JEUDI 26 FÉVRIER (apporte un pic nic)

Sortie à la neige "Pôle position" : jeu les animaux des pôles. À vos marques, prêts, partez ! Partons dans les hauteurs enneigées de Crévoux, Ceillac ou des Orres* pour découvrir les traces des animaux divers (*lieu de la sortie à définir en fonction de l'enneigement).

Prévoir :

- Pantalon de ski et collant ou leggings dessous
- Anorak
- Gants (pas en laine ni polaire)
- Bonnet
- Lunettes de soleil
- Crème solaire
- Bottes de neige (pas de bottes en caoutchouc)
- Vêtements et chaussettes de rechange lorsque l'on rentre (à laisser au centre)
- Goûter
- Gourde
- Pic nic
- Encas du matin

Départ
8h45
Supp 5€

MARDI 24 FÉVRIER (apporte un repas chaud)

Créa story "Le seigneur de la banquise" : rejoins Nico & Mika qui traverse le monde pour aller au festival des glaces à l'eau. Mais sont-ils au bon pôle ? Peinturlurons notre histoire : créons notre cadre d'ours polaire tout en peinture enneigée.

Jeu "Chasse, pêche et glaces à l'eau" : qui de Mika ou Nico croquera le plus de glaces à l'eau avant que celle-ci ne fonde ?

Jeu "Frère des ours" : l'ours a la pêche ! Sois aussi adroit que l'ours pour réussir à capturer ta nourriture 😊

Jeu "Code morse" : arriveras-tu à sauver tous les morses des griffes des braconniers. Pour cela, aie l'oreille attentive et ainsi, le code, tu déchiffreras.

MERCREDI 25 FÉVRIER (apporte un repas chaud)

Atelier scientastic "La science déglace tout !" : jouons de l'expérience sensorielle. Comment le phoque fait-il pour nager dans l'eau glacée ? Comment les plumes des manchots restent sèches ? Pourquoi la banquise flotte ? Défions Archimède car « tout corps plongé dans l'eau... en ressort mouillé ! » 😊

Comptine "Niouk mon petit phoque" : illustrons notre fresque commune qui nous racontera l'histoire de Niouk.

Créa "Le roi des océans" : viens fabriquer le plus grand prédateur marin du monde tout en fimo : l'orque.

VENDREDI 27 FÉVRIER (apporte un pic nic)

Jeu "Des baleines à la trace !" : suivons les baleines et jouons avec la migration à travers les eaux glaciales
Jeu "Le papa manchot s'ennuie sur sa banquise" : tous sur la banquise, mais attention, tout fond !!!

Jeu sportif "La marche de l'empereur" : attention ou tu mets les pieds, histoire de ne pas être manchot !
Jeu "Il faut sauver la banquise" : le réchauffement climatique est en train de faire fondre la banquise. Arriveras-tu à inverser le processus avant que l'ours finisse à l'eau !

